BDG ReMix250 Volleython

Peraturan dan Undang-undang

Version 1.2 | 23 Oktober 2026

1. Kategori dan kelayakan

1.1 ReMix250 ialah kejohanan campuran kompetitif untuk pemain amatur dan separa profesional yang layak.

1.2 Setiap pasukan mempunyai 6 pemain di gelanggang: sekurang-kurangnya 2 wanita dan tidak lebih daripada 4 lelaki.

1.3 Ketinggian jaring: 224 cm (jaring wanita). Pemain lelaki hanya boleh menyerang dari barisan belakang/di belakang garisan 3 meter.

1.4 Pemain negeri/separa profesional semasa atau bekas yang lahir selepas 1996 (bawah 30 tahun pada 2026): maksimum 1 (SATU) di gelanggang pada satu-satu masa dan 2 (DUA) didaftarkan setiap pasukan. Pemain yang mendapat pengecualian remaja atau libero tidak dikira dalam kedua-dua had ini.

1.5 Pemain negeri/separa profesional semasa atau bekas yang lahir pada 1996 atau sebelumnya (30 tahun atau lebih pada 2026) boleh bermain.

1.6 Pemain kebangsaan/profesional semasa atau bekas yang lahir pada 1986 atau sebelumnya (40 tahun atau lebih pada 2026) boleh bermain.

1.7 Umur dikira berdasarkan tahun kelahiran dalam tahun 2026.

1.8 Setiap pasukan boleh mendaftarkan 1 pengurus, 1 jurulatih dan sehingga 12 pemain keseluruhan, termasuk wanita.

1.9 Pemain bukan warganegara Malaysia mesti mengisytiharkan pengalaman dan tahap permainan. Kelulusan awal BDG tidak diperlukan.

1.10 Pengecualian remaja: pemain yang lahir pada 2008 atau selepasnya (18 tahun atau ke bawah pada 2026) dikecualikan daripada had umur dalam 1.5 dan 1.6 serta had pemain dalam 1.4.

1.11 Pengecualian libero: pemain negeri/separa profesional dan kebangsaan/profesional dikecualikan daripada had umur dalam 1.5 dan 1.6 serta had pemain dalam 1.4 jika hanya bermain sebagai libero sepanjang kejohanan.

1.12 Setiap pemain hanya boleh mewakili satu pasukan. Pengurus mesti memberikan maklumat pemain yang tepat dan melaporkan penggantian sebelum senarai pemain dikunci.

2. Butiran acara

2.1 Tarikh: Ahad, 20 Disember 2026.

2.2 Tempat: RKS Sport Centre, Ara Damansara. Waktu acara: 10:00 pagi hingga 11:59 malam MYT. Maksimum 48 pasukan.

2.3 Pertanyaan: +60126343800. Semua waktu menggunakan Asia/Kuala_Lumpur.

3. Format pertandingan

3.1 Liga kumpulan diikuti cabutan undi untuk peringkat kalah mati. Kalah mati tunggal bermula dari pusingan kedua.

3.2 Setiap perlawanan ialah satu set hingga 31 mata. Pada 30-30, mata seterusnya menang. Pasukan tidak bertukar gelanggang pada mata ke-16.

3.3 Jersi mesti mempunyai nombor di bahagian depan dan belakang.

4. Peraturan permainan

4.1 Peraturan MAVA dan FIVB terpakai, tertakluk kepada variasi BDG ReMix dalam Bahagian 1.

4.2 Keputusan penganjur dan pengadil adalah muktamad.

4.3 Lapan pertukaran biasa dibenarkan setiap set. Kemasukan dan kemasukan semula dikira berasingan, tertakluk kepada sekatan kemasukan semula berpasangan.

4.4 Sehingga dua libero boleh didaftarkan dalam had maksimum 12 pemain. Hanya seorang libero boleh berada di gelanggang pada satu-satu masa.

4.5 Pemain lelaki boleh melakukan hadangan pertahanan yang bersih di barisan hadapan. Menolak, menip atau melakukan dump di barisan hadapan dianggap serangan dan tidak dibenarkan.

5. Pendaftaran dan senarai pemain

5.1 Senarai pemain lengkap mesti diserahkan selewat-lewatnya pada 17 Disember 2026.

5.2 Pemain bukan warganegara Malaysia mesti mendaftar dan mengisytiharkan pengalaman serta tahap permainan selewat-lewatnya pada 10 Disember 2026. Pengisytiharan akan diumumkan dan disahkan semasa mesyuarat teknikal.

5.3 Senarai nama akhir pasukan akan diterbitkan untuk semakan silang.

5.4 Pendaftaran pasukan dibuka pada 1 November 2026 dan ditutup pada 10 Disember 2026, jam 11:59 malam waktu Malaysia.

6. Jadual perlawanan

6.1 Pasukan mesti mengikut jadual rasmi dan memantau kemas kini. Pengerusi Perlawanan boleh mengubah jadual.

7. Keselamatan dan tatatertib

7.1 Hanya pengurus, jurulatih dan pemain berdaftar boleh memasuki kawasan gelanggang.

7.2 Aksesori berbahaya, termasuk barang kemas dan pin, dilarang semasa perlawanan.

7.3 Penganjur boleh melarang pemain yang menunjukkan gejala penyakit daripada bermain.

7.4 Pasukan bertanggungjawab terhadap keselamatan, peralatan dan tatatertib mereka.

8. Bantahan

8.1 Bantahan kelayakan mesti dikemukakan sebelum perlawanan bermula. Tiada bantahan diterima selepas permainan pertama bermula.

8.2 Bantahan lain mesti diterima oleh jawatankuasa penganjur dalam masa 30 minit selepas perlawanan tamat.

8.3 Semua bantahan memerlukan bukti sah dan deposit RM100. Deposit dipulangkan sepenuhnya jika bantahan berjaya.

9. Yuran dan hadiah

9.1 Yuran penyertaan: RM350 setiap pasukan, tidak dikembalikan.

9.2 Tahap hadiah bergantung pada bilangan pasukan berdaftar, seperti jadual di bawah.

9.3 Anugerah individu: MVP, Best Spiker, Best Digger, Best Server, Best Setter, Best Middle Blocker dan Best Effort.

9.4 Yuran penuh RM350 setiap pasukan mesti dibayar selewat-lewatnya pada 10 Disember 2026, jam 11:59 malam waktu Malaysia. Muat naik bukti bayaran melalui laman pendaftaran rasmi; BDG mengesahkan tempat selepas menyemak wang yang diterima, tertakluk kepada kekosongan.

Pasukan	Johan	Naib johan	Ke-3	Ke-4
Below 24	RM600 + pingat	RM300 + pingat	RM150 + pingat	pingat
24-35	RM1000 + pingat	RM500 + pingat	RM300 + pingat	pingat
36-47	RM1500 + pingat	RM650 + pingat	RM400 + pingat	RM200 + pingat
48	RM2000 + pingat	RM1000 + pingat	RM500 + pingat	RM300 + pingat

10. Penajaan

10.1 Pasukan yang memohon penajaan BDG mesti menyerahkan profil dan dokumen yang diminta. Penajaan boleh merangkumi jersi atau bantuan yuran penyertaan.

11. Hak cipta

11.1 Penggunaan luar peraturan dan bahan BDG memerlukan kelulusan bertulis dan yuran lesen RM1000.

12. Versi dan pertanyaan

12.1 Gunakan buku peraturan terkini yang diterbitkan. Untuk penjelasan, hubungi BDG di +60126343800 sebelum pendaftaran atau penyertaan.

13. Data peribadi dan liputan perlawanan

13.1 Pengurus mesti berkongsi Notis Data Peribadi dan Siaran Langsung dalam Lampiran A dengan setiap pemain dan mendapatkan persetujuan yang diperlukan sebelum menyerahkan senarai pemain. Bagi pemain bawah 18 tahun ketika persetujuan diberikan, dapatkan persetujuan ibu bapa atau penjaga.

13.2 Pengurus mesti menyimpan rekod persetujuan. Penyertaan sahaja tidak dianggap sebagai persetujuan.

13.3 Maklumat pemain dan persetujuan yang diperlukan mesti diberikan sebelum senarai pemain diserahkan. Lampiran A merupakan sebahagian daripada peraturan ini.

Lampiran A

Notis Data Peribadi dan Siaran Langsung

A.1 BDG SPORT ENTERPRISE dan BDG VOLLEYBALL CLUB MALAYSIA (BDG) mengumpulkan maklumat kejohanan daripada peserta dan wakil pasukan. Ini termasuk nama, maklumat hubungan, nombor kad pengenalan/NRIC atau pasport, tarikh dan tahun kelahiran, kod negeri kelahiran dan negeri kelahiran yang disimpulkan, kewarganegaraan, tahap permainan tertinggi semasa atau terdahulu, sejarah permainan, nombor jersi, tangkap layar bayaran dan keputusan perlawanan. Liputan perlawanan juga boleh merakam wajah, suara dan imej lain yang mengenal pasti individu.

A.2 BDG menggunakan maklumat ini untuk mengurus pendaftaran dan bayaran, menyemak kelayakan, mengurus senarai pemain, jadual dan keputusan, menjawab pertanyaan serta menyiarkan dan merakam perlawanan kejohanan. Nama pasukan/pemain boleh dipaparkan dalam senarai awam kejohanan, keputusan dan siaran. Wajah dan nama boleh muncul dalam siaran langsung dan rakaman ulang tayangnya. Maklumat kad pengenalan/NRIC dan pasport digunakan untuk menyemak identiti dan penyertaan berganda. Tarikh dan negeri kelahiran pemain Malaysia disimpulkan daripada NRIC dan mungkin memerlukan pembetulan; kod negeri kelahiran tidak mengesahkan kaitan dengan pasukan negeri.

A.3 Maklumat boleh diakses oleh penganjur BDG yang diberi kuasa, pegawai kejohanan dan penyedia perkhidmatan yang menyokong pendaftaran atau penyiaran bagi tujuan ini. Senarai pasukan awam, keputusan dan liputan perlawanan boleh dilihat oleh pasukan lain dan orang ramai. Siaran dan rakaman boleh tersedia dalam talian kepada penonton di luar Malaysia. Nombor kad pengenalan/NRIC dan pasport, tarikh kelahiran, maklumat hubungan peribadi serta tangkap layar bayaran adalah untuk semakan penganjur dan bukan untuk paparan awam.

A.4 Wakil pasukan mesti berkongsi notis ini dengan setiap pemain dan mendapatkan persetujuan mereka terhadap pemprosesan yang dinyatakan serta liputan perlawanan sebelum menyerahkan senarai pemain. Bagi pemain bawah 18 tahun pada masa persetujuan diberikan, persetujuan mesti diperoleh daripada ibu bapa atau penjaga. Wakil mesti menyimpan rekod persetujuan; kotak tanda hanya merekodkan pengesahan wakil dan tidak menggantikan persetujuan pemain atau penjaga.

A.5 Maklumat pendaftaran dan senarai pemain yang diwajibkan diperlukan untuk memproses penyertaan dan mengesahkan kelayakan. Jika maklumat wajib atau persetujuan tiada, senarai pemain tidak boleh diserahkan; hubungi BDG untuk membincangkan kebimbangan atau aturan yang diminta sebelum menyertai. Maklumat pilihan dikenal pasti dalam borang. Penyertaan sahaja tidak dianggap sebagai persetujuan.

A.6 Peserta boleh menghubungi penganjur kejohanan BDG di +60126343800 untuk meminta akses atau pembetulan, mengemukakan kebimbangan privasi, meminta had pemprosesan atau menarik balik persetujuan. BDG akan menilai permintaan dan menerangkan kesannya terhadap pendaftaran, penyertaan dan liputan akan datang. Bahan yang telah disiarkan mungkin telah dilihat atau disalin oleh pihak lain; pemadaman salinan yang dipegang pihak ketiga tidak boleh dijamin.

A.7 Rekod pendaftaran dan bayaran hendaklah disimpan hanya selama diperlukan untuk pentadbiran kejohanan, penyimpanan rekod yang berkaitan dan pengendalian pertikaian. Rakaman perlawanan boleh kekal tersedia sebagai ulang tayang kejohanan; hubungi BDG jika terdapat kebimbangan tentang paparan berterusan. Notis ini tidak membenarkan penggunaan pengiklanan atau pemasaran yang tidak berkaitan.

A.8 BDG akan mengendalikan data peribadi dengan merujuk kepada Akta Perlindungan Data Peribadi 2010 Malaysia (Akta 709), sebagaimana dipinda. Notis ini menyatakan tujuan dan proses persetujuan yang dirancang; ia tidak mengetepikan hak peserta di bawah undang-undang.